

break 와 continue 비교

```
while ( 1 )
{
    ...
    if( x < 0 )
        continue;
    ...
}
printf("end of while");
```

```
while ( 1 )
{
    ...
    if( x < 0 )
        break;
    ...
}
printf("end of while");
```

```
/* cal.c */
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int opt;
    float val1, val2;
    float result;

    printf("덧셈 1, 뺄셈 2, 곱셈 3, 나눗셈 4 \n");
    printf("선택 ? : ");
    scanf("%d", &opt);
    printf("두 개의 실수 입력 : ");
    scanf("%f %f", &val1, &val2);

    if(opt==1)
    {
        result = val1 + val2;
        printf("결과 : %f \n", result);
    }

    else if(opt==2)
    {
        result = val1 - val2;
        printf("결과 : %f \n", result);
    }

    else if(opt==3)
    {
        result = val1 * val2;
        printf("결과 : %f \n", result);
    }

    else if(opt==4)
    {
```

```
    result = val1 / val2;
    printf("결과 : %f \n", result);
}

else
    printf("잘못된 선택을 하셨습니다. \n");

return 0;
}
```

```

/* cal2.c */
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int opt;
    float val1, val2;
    float result;

    printf("덧셈 1, 뺄셈 2, 곱셈 3, 나눗셈 4 \n");
    printf("선택? : ");
    scanf("%d", &opt);
    printf("두 개의 실수 입력 : ");
    scanf("%f %f", &val1, &val2);

    switch (opt){
        case 1:
            result = val1 + val2;
            printf("결과 : %f\n", result);
            break;
        case 2:
            result = val1 - val2;
            printf("결과 : %f\n", result);
            break;
        case 3:
            result = val1 * val2;
            printf("결과 : %f\n", result);
            break;
        case 4:
            result = val1 / val2;
            printf("결과 : %f\n", result);
            break;
        default:
            printf("잘못된 선택을 하셨습니다.\n");
    }
}

```

```
    return 0;  
}
```

```
/* three_op.c */
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int x;
    char ch;

    printf("정수 입력 :");
    scanf("%d", &x);

    ch= (x<0) ? '-' : '+';

    (ch=='+') ? printf("양수\n") : printf("음수\n");

    printf("절대값: %d \n", (x<0) ? -1*x : x);

    return 0;
}
```