

```

/* init_case.c */
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int i, j;

    // 초기화 case 1
    int somang1[3][3]={
        {1, 2, 3},
        {4, 5, 6},
        {7, 8, 9}
    };

    // 초기화 case 2
    int somang2[3][3]={
        {1},
        {4, 6},
        {7, 8, 9}
    };

    // 초기화 case 3
    int somang3[3][3]={1, 2, 3, 4, 5, 6, 7};

    // case 1 출력
    printf("case 1 출력 \n");
    for(i=0; i<3; i++)
        for(j=0; j<3; j++)
            printf("%d ", somang1[i][j]);
    printf("\n\n");

    // case 2 출력

    printf("case 2 출력 \n");
    for(i=0; i<3; i++)

```

```
        for(j=0; j<3; j++)
            printf("%d ", somang2[i][j]);
printf("\n\n");
```

```
// case 3 출력
```

```
printf("case 3 출력 \n");
for(i=0; i<3; i++)
    for(j=0; j<3; j++)
        printf("%d ", somang3[i][j]);
```

```
return 0;
```

```
}
```

```

/* ptr_swap1.c */
#include <stdio.h>

void pswap(int *p1, int *p2);

int main(void)
{
    int A=10, B=20;
    int *pA, *pB;

    pA=&A, pB=&B;

    // 함수 호출 전
    printf("pA가 가리키는 변수: %d \n", *pA);
    printf("pB가 가리키는 변수: %d \n", *pB);

    pswap(pA, pB);

    //함수 호출 후
    printf("pA가 가리키는 변수: %d \n", *pA);
    printf("pB가 가리키는 변수: %d \n", *pB);

    return 0;
}

void pswap(int *p1, int *p2)
{
    int *temp;
    temp=p1;
    p1=p2;
    p2=temp;
}

```

```

/* ptr_swap2.c */
#include <stdio.h>

void pswap(int **p1, int **p2);

int main(void)
{
    int A=10, B=20;
    int *pA, *pB;

    pA=&A, pB=&B;

    // 함수 호출 전
    printf("pA가 가리키는 변수: %d \n", *pA);
    printf("pB가 가리키는 변수: %d \n", *pB);

    pswap(&pA, &pB);

    //함수 호출 후
    printf("pA가 가리키는 변수: %d \n", *pA);
    printf("pB가 가리키는 변수: %d \n", *pB);

    return 0;
}

void pswap(int **p1, int **p2)
{
    int *temp;
    temp=*p1;
    *p1=*p2;
    *p2=temp;
}

```

```
/* two_array1.c */
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    int a[3][2];

    printf("a[0] : %d \n", a[0]);
    printf("a[1] : %d \n", a[1]);
    printf("a[2] : %d \n", a[2]);

    printf("a      : %d \n", a);

    return 0;
}
```

```
/* arr2_name.c */
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int a[3][2]={ 1, 2, 3, 4, 5, 6};

    printf("a      : %d \n", a);
    printf("a+1   : %d \n", a+1);
    printf("a+2   : %d \n", a+2);

    return 0;
}
```

```

/* pnt_arr.c*/
#include <stdio.h>

void show_data(int (*ptr)[4], int a);

int main (void)
{
    int arr1[2][4]={1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8};
    int arr2[3][4]={{1}, {2}, {3}};

    show_data(arr1, 2);
    show_data(arr2, 3);

    return 0;
}

void show_data(int (*ptr)[4], int a)
{
    int i, j;

    printf("----Start Print----\n");

    for(i=0; i<a; i++)
    {
        for(j=0; j<4; j++)
            printf("%d ", ptr[i][j]);
        printf("\n");
    }
}

int *ptr[4] != int (*ptr)[4]

```

```

/* fct_ptr2.c */
#include <stdio.h>

void SelFunction(int s);
void Add(void);
void Min(void);

int main(void)
{
    int sel;

    while(1)
    {
        printf("선택 : 덧셈(1), 뺄셈(2), 종료(3) ");
        scanf("%d", &sel);
        if(sel==3)
            break;
        SelFunction(sel);
    }
    printf("프로그램이 종료 되었습니다. \n");

    return 0;
}

void SelFunction(int s)
{
    void (*fPtr)(void);
    if(s==1)
        fPtr=Add;
    else
        fPtr=Min;
    fPtr();
}

void Add(void)
{
    int a, b;

```

```
printf("덧셈을 위한 두개의 숫자 입력 :");  
scanf("%d %d", &a, &b);  
printf("덧셈 결과 : %d \n\n", a+b);  
}  
void Min(void)  
{  
    int a, b;  
    printf("뺄셈을 위한 두개의 숫자 입력 :");  
    scanf("%d %d", &a, &b);  
    printf("뺄셈 결과 : %d \n\n", a-b);  
}
```



```
/* main_argc.c */
#include <stdio.h>

int main(int argc, char **argv)
{
    int i=0;
    printf("전달된 문자열의 수 : %d \n", argc);

    for(i=0; i<argc; i++)
        printf("%d번째 문자열 : %s \n", i+1, argv[i]);

    return 0;
}
```