

```
/* sizeof.c */
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    char c=10;
    int i=3048;
    double f=3.1415;

    printf("변수 c의 크기 : %d \n", sizeof c);
    printf("변수 i의 크기: %d \n", sizeof i);
    printf("변수 f의 크기 : %d \n", sizeof f);

    printf("char 할당 메모리 : %d \n", sizeof(char));
    printf("int 할당 메모리 : %d \n", sizeof(int));
    printf("double 할당 메모리 : %d \n", sizeof(double));

    printf("float 할당 메모리 : %d \n", sizeof(float));
    printf("double 할당 메모리 : %d \n", sizeof(double));

    return 0;
}
```

```
/* how_char.c */
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    char ch1='A';
    char ch2=65;

    printf("%d %d \n", ch1, ch2);
    printf("%c %c \n", ch1, ch2);

    return 0;
}
```

```
/* auto_conv1.c */
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int n=5.25;
    double d=3;
    char c=129;

    printf("%d, %f, %d \n", n, d, c);

    return 0;
}
```

```
/* conv_div.c */
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int a=1;
    int b=2;
    float f

    f = a/b;

    printf("나눗셈 결과 : %f\n", f);

    f=(float)a/b;

    printf("나눗셈 결과 : %f\n", f);

    return 0;
}
```

```
/* conv_div_modified.c */
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int a=1;
    int b=2;

    float f = (float) a/b;

    printf("나눗셈 결과 : %f\n", f);

    return 0;
}
```