

```
/* bit_ops.c */
#include <stdio.h>

void main(void)
{
    int a=15;           // 00000000 00000000 00000000 00001111
    int b=20;           // 00000000 00000000 00000000 00010100
    int c = a&b;

    printf("AND 연산 결과: %d", c);

    c = a|b;
    printf("OR 연산 결과: %d", c);

    c = a^b;
    printf("XOR 연산 결과: %d", c);

    c = ~a;
    printf("NOT 연산 결과: %d", c);

    c = a << 2;
    printf("<<2 연산 결과: %d", c);

    c = a >> 2;
    printf(">>2 연산 결과: %d", c);
}
```

```
/* enum.c */
#include <stdio.h>

enum color {RED=1, GREEN=3, BLUE=5};

int main()
{
    enum color c1=RED;
    enum color c2=GREEN;
    enum color c3=BLUE;

    printf("열거형 변수 출력 : %d, %d, %d \n", c1, c2, c3);
    printf("상수 출력 : %d, %d, %d \n", RED, GREEN, BLUE);

    return 0;
}
```

```
/* enum_usable1.c */
#include <stdio.h>
int main (void)
{
    int day;
    printf("Input a day(0:Monday ~ 6:Sunday) : ");
    scanf("%d", &day);

    switch(day)
    {
    case 0 :
        printf("수영을 하세요. \n");
        break;
    case 1 :
        printf("조깅을 하세요. \n");
        break;
    case 2 :
        printf("조금 더 주무세요. \n");
        break;
    case 3 :
        printf("볼링을 하세요. \n");
        break;
    case 4 :
        printf("조금 더 주무세요. \n");
        break;
    case 5 :
        printf("등산을 하세요. \n");
        break;
    case 6 :
        printf("원하는걸 하세요. \n");
        break;
    }

    return 0;
}
```

```

/* enum_usable2.c*/
#include <stdio.h>

enum days {MON, TUE, WED, THU, FRI, SAT, SUN};

int main (void)
{
    enum days day;
    printf("Input a day(0:Monday ~ 6:Sunday) : ");
    scanf("%d", &day);
    switch(day) {
    case MON :
        printf("수영을 하세요. \n");
        break;
    case TUE :
        printf("조깅을 하세요. \n");
        break;
    case WED :
        printf("조금 더 주무세요. \n");
        break;
    case THU :
        printf("볼링을 하세요. \n");
        break;
    case FRI :
        printf("조금 더 주무세요. \n");
        break;
    case SAT :
        printf("등산을 하세요. \n");
        break;
    case SUN :
        printf("원하는걸 하세요. \n");
        break;
    }
    return 0;
}

```

```
/*cond_compile.c*/
#include <stdio.h>

#define ADD(x,y) x+y
#define MINUS(x,y) x-y

#define A

int main()
{
    int a = 10;
    int b = 5;
    int result = 0;

#ifdef A
    result = ADD(a,b);
#else
    result = MINUS(a,b);
#endif

    printf("result: %d\n", result);

    return 0;
}
```