

```
/* val_declear.c */
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int a, b;
    int c=30, d=40;

    a=10;
    b=20;

    printf("%d %d \n", a, b);
    printf("%d %d \n", c, d);
    return 0;
}
```

*** 주의사항**

1. 변수의 이름은 알파벳, 숫자, 언더바(_)로 구성된다.
2. C 언어는 대소문자를 구분한다.
3. 변수의 이름은 숫자로 시작할 수 없고, 예약된 키워드 또한 사용할 수 없다.
4. 변수 이름의 중간에 공백을 포함할 수 없다.

```
/* simpleadd3.c */
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int result;
    int val1, val2;

    printf("첫 번째 숫자 : ");
    scanf("%d", &val1);

    printf("두 번째 숫자 : ");
    scanf("%d", &val2);

    result=val1+val2;
    printf("%d + %d = %d \n", val1, val2, result);

    return 0;
}
```

```
/* simpleadd4.c */
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int result;
    int val1, val2;

    printf("숫자 둘을 입력 하세요 :");
    scanf("%d %d", &val1, &val2);

    result=val1+val2;
    printf("%d + %d = %d \n", val1, val2, result);

    return 0;
}
```

```
/* op1.c */
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int val1=4;
    int val2=2;

    printf("두 수의 덧셈   : %d \n", val1+val2);
    printf("두 수의 뺄셈   : %d \n", val1-val2);
    printf("두 수의 곱셈   : %d \n", val1*val2);
    printf("두 수의 나눗셈 : %d \n", val1/val2);
    printf("두 수의 나머지  : %d \n", val1%val2);

    return 0;
}
```

```
/* op2.c */
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int val1=2;
    int val2=4;
    int val3=6;

    val1+=3;    //val1=val1+3;
    val2*=4;    //val2=val2*4;
    val3%=5;    //val3=val3%5;

    printf("result : %d %d %d \n", val1, val2, val3);

    return 0;
}
```

```
/* op3.c */
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int val1=2;
    int val2=-4;

    val1=-val1;
    printf("val1=-val1 연산 이후 val1은 %d \n", val1);

    val2=-val2;
    printf("val2=-val2 연산 이후 val2은 %d \n", val2);

    return 0;
}
```

```
/* op4.c */
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int val1=10;
    int val2=10;

    printf("선 연산 후 증가 : %d \n", val1++);
    printf("다시 한번 출력: %d \n\n", val1);

    printf("선 증가 후 연산 : %d \n", ++val2);
    printf("다시 한번 출력 : %d \n", val2);

    return 0;
}
```

```
/* op5.c */
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int val1=10;
    int val2=(val1--)+2;

    printf("val1 : %d \n", val1);
    printf("val2 : %d \n", val2);

    return 0;
}
```

```
/* op6.c */
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int val1=10;
    int val2=12;
    int result1, result2, result3;

    result1=(val1==val2);
    result2=(val1<=val2);
    result3=(val1>val2);

    printf("result1 : %d \n", result1);
    printf("result2 : %d \n", result2);
    printf("result3 : %d \n", result3);

    return 0;
}
```



```
/* op7.c */
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int val1=10;
    int val2=12;
    int result1, result2, result3;

    result1=(val1==10 && val2==12);
    result2=(val1<12 || val2>12);
    result3=!val1;

    printf("result1 : %d \n", result1);
    printf("result2 : %d \n", result2);
    printf("result3 : %d \n", result3);

    return 0;
}
```