

```
/* pointer1.c */
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int a=2005;
    int* pA=&a;

    printf("pA : %d \n", pA);
    printf("&a : %d \n", &a);

    (*pA)++;    //a++와 같은 의미를 지닌다.

    printf("a   : %d \n", a);
    printf("*pA : %d \n", *pA);

    return 0;
}
```

```
/* pointer_array1.c */
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int a[5]={0, 1, 2, 3, 4};

    printf("%d, %d \n", a[0], a[1]);    //배열 요소 출력.

    printf("%d 번지 , %d 번지 \n", &a[0], &a[1]); //배열 요소의 주소
출력.

    printf("배열 이름 : %d \n", a);    //배열 이름 출력.

    return 0;
}
```

```
/* pointer_array2.c */
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int arr[3]={0, 1, 2};
    int *ptr;

    ptr=arr;

    printf("%d, %d, %d \n", ptr[0], ptr[1], ptr[2]);

    return 0;
}
```

```
/* pointer_array3.c */
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int arr[5]={ 1, 2, 3, 4, 5};

    int* pArr=arr;

    printf("%d \n", *pArr);

    printf("%d \n", *(++pArr));
    printf("%d \n", *(++pArr));

    printf("%d \n", *(pArr+1));
    printf("%d \n", *(pArr+2));

    return 0;
}
```

```
/* pointer_op.c */
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int* ptr1=0;
    char* ptr2=0;
    double* ptr3=0;

    printf("%d 번지, %d 번지, %d 번지 \n", ptr1++, ptr2++, ptr3++);
    printf("%d 번지, %d 번지, %d 번지 \n", ptr1, ptr2, ptr3);

    return 0;
}
```

```
/* two_same.c */
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int arr[2]={ 1, 2};
    int* pArr=arr;

    //배열 이름을 통한 출력.
    printf("%d, %d \n", arr[0], *(arr+1));

    //포인터 변수를 통한 출력.
    printf("%d, %d \n", pArr[0], *(pArr+1));

    return 0;
}
```

```
/* ptr_arr.c */
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int a=10, b=20, c=30;
    int* arr[3]={&a, &b, &c};

    printf("%d \n", *arr[0]);
    printf("%d \n", *arr[1]);
    printf("%d \n", *arr[2]);

    return 0;
}
```

```
/* arr_adder.c */
#include <stdio.h>

int ArrAdder(int* pArr, int n);

int main(void)
{
    int arr[10]={1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10};
    int SumOfArr;

    SumOfArr=ArrAdder(arr, sizeof(arr)/sizeof(int));
    printf("배열의 총 합 : %d \n", SumOfArr);

    return 0;
}

int ArrAdder(int* pArr, int n)
{
    int sum=0;
    int i;

    for(i=0; i<n; i++)
        sum+=pArr[i];

    return sum;
}
```



```
/* val_swap.c */
#include <stdio.h>

void swap(int a, int b);

int main(void)
{
    int val1=10;
    int val2=20;

    swap(val1, val2);

    printf("val1 : %d \n", val1);
    printf("val2 : %d \n", val2);

    return 0;
}

void swap(int a, int b)
{
    int temp=a;
    a=b;
    b=temp;

    printf("a : %d \n", a);
    printf("b : %d \n", b);
}
```

```
/* ref_swap.c */
#include <stdio.h>

void swap(int* a, int* b);

int main(void)
{
    int val1=10;
    int val2=20;

    printf("Before val1 : %d \n", val1);
    printf("Before val2 : %d \n", val2);

    swap(&val1, &val2);

    printf("After val1 : %d \n", val1);
    printf("After val2 : %d \n", val2);

    return 0;
}

void swap(int* a, int* b)
{
    int temp=*a;
    *a=*b;
    *b=temp;
}
```