

# Problem Solving Techniques and Process Homework 1

## 비밀번호 알아내기

### Description

당신은 어머니의 비밀번호를 알아내려 하고 있다. 이를 위해서 당신은 키보드 입력을 기록하는 프로그램을 어머니의 PC에 설치해야만 한다. 이 프로그램을 통해서 당신은 어머니가 타이핑한 키보드 자판을 확인할 수는 있지만, 어머니가 커서의 위치를 움직이기 위해 좌우 화살표와 잘못 입력된 문자들을 지우기 위해 백스페이스 키를 사용하였기 때문에 바로 비밀번호를 알아낼 수는 없다. 어머니가 타이핑한 키보드 자판의 기록을 통해서 비밀번호를 알아내는 프로그램을 작성하라.

### Input

입력은 다음의 형식을 따른다:

- 한 줄의 문자열  $L$  ( $1 \leq \text{Length}(L) \leq 1,000,000$ ),  $L$ 은 다음으로 구성
  - '-' 는 백스페이스를 나타내고, 만약 존재한다면, 현재 커서의 위치 바로 이전 문자를 지운다.
  - '<' 는 왼쪽 방향 화살표를 나타내고, 가능할 경우에는 커서를 한 칸 왼쪽으로 움직인다.
  - '>' 는 오른쪽 방향 화살표를 나타내고, 가능할 경우에는 커서를 한 칸 오른쪽으로 움직인다.
  - 비밀번호는 알파벳 혹은 숫자로 구성된다. 알파벳 혹은 숫자를 입력하면 커서는 오른쪽으로 한 칸 이동한다.

단, 비밀번호의 크기는 0 보다 크다.

## *Output*

출력(비밀번호)는 한 줄에 하나의 문자열 형태로 출력되어야 한다.

## Sample Input

```
<<BP<A>>Cd-
```

## Sample Output

```
BAPC
```