

# LED Clock

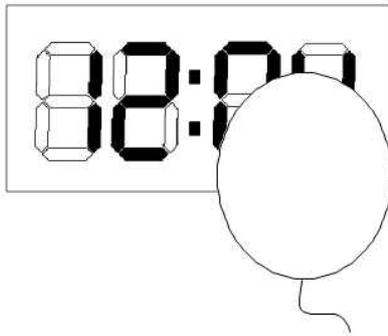
## Description

SKKU 체육관에서 농구시합이 개최되었다.

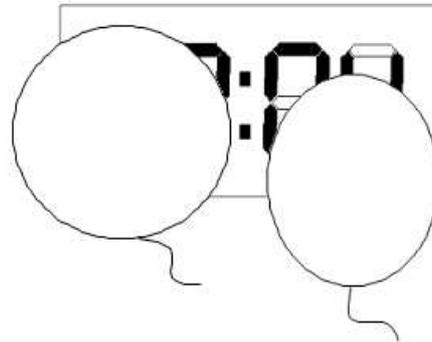
경기가 진행되고 경기장의 시계를 보았다. 경기장 지붕 밑에 달려있는 시계는 7-Segment Display로 구성된 Digital 시계였다. 하지만, 아래 그림1과 같이 응원단의 풍선에 경기장의 시계가 가려져 있었다.

하지만 Digital 시계라는 특성상, 시간 (12:04) 을 어렵지 않게 생각할 수 있었다.

만약, 풍선 하나가 더 날아와 그림2와 같은 상황이 된다면 정확한 시간을 알 수 없을 것이다.



[그림1]



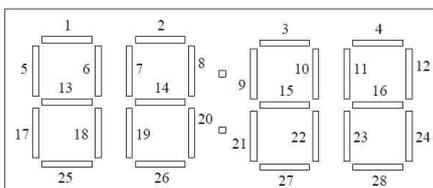
[그림2]

그림2에서 두 번째 숫자의 모양을 보고 올 수 있는 숫자를 생각해보자. 두 번째 숫자의 모양으로 0, 2, 3, 7, 8, 9 가 유추될 수 있다.

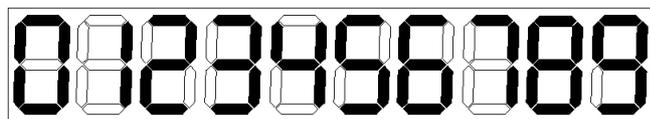
시간이 흐르고 풍선이 다른 곳으로 조금 이동하였지만, 여전히 시계는 완벽하게 보이지 않는다. 이 때, 시간의 경과를 경기장내 남은 경기 시간을 알려주는 시계를 통해 알 수 있다. 풍선에 가려진 Digital 시계와 경과된 시간을 통해 현재시간을 알아내는 프로그램을 작성하라.

## Input

- 처음 입력하는 정수 A ( $1 \leq A \leq 100$ ) 는 다음에 입력받을 sample case 들의 수를 나타낸다.
- 시계는 숫자 하나당 7-segment 로 총 28개로 구성된다. (그림3)
- 표현할 수 있는 수의 그림4와 같고, 시계는 24시간으로 나타내며 입력할 수 있는 시간의 범위는 0:00 ~ 23:59이다.



[그림3]



[그림4]

- 입력값으로 " - "(dash)는 가로선 점등, " | "(pipe)는 세로선 점등, " . "(dot)는 소등, " ? "(question mark)는 보이지 않는 상태를 나타낸다.

## Problem Solving Techniques and Process Homework #2

- 네 개의 숫자 중 첫 번째 수는 10 이하의 수를 나타낼 때 "." (dot) 소등상태로 나타내며 출력도 한자리로 한다. e.g.) 01:00 => 1:00
- 경과시간은 시간모양을 입력한 다음 두 정수 B, C ( $0 \leq B \leq C \leq 120$ ) 를 입력한다. 첫 번째 정수 B는 경과시간의 최소시간, 두 번째 정수 C는 경과시간의 최대시간을 의미한다. 각각의 정수 사이에는 " "(공백) 으로 구분한다.
- 시계의 시간을 나타내는 숫자는 한 칸 이상의 공백으로 구분한다.

### Output

- 시간을 확실히 알아 내었다면, 처음 입력받은 시간부터 차례로 출력한다.
- 시와 분 사이에 ":" (colon)으로 구분하여 시간이 10시 이상이면 4개의 정수로 나타내고, 10시 이전이라면 3개의 정수로 출력한다.
- 시간을 알 수 없을 때는 유추할 수 있는 경우의 수를 출력한다.

### Sample Input

```

3
-   -   .   -
. | . | | | |
-   -   -   .
| . . | . | | |
-   -   .   -
16 30
?   ?   ?   -
??  ??  ??  | .
?   ?   ?   -
??  ??  ??  . |
?   ?   ?   -
15 30
?   ?   ?   ?
??  ??  ??  ? |
?   ?   ?   ?
??  ??  ??  ??
?   ?   ?   ?
    
```

### Sample Output

```

23:40
0:05
<13> cases
    
```