

Problem Solving Techniques and Process

SSE2025-2014 Spring

Scoring Rules::

수업출석	10%
실습	10% (10번)
과제	20% (2번)
팀 프로젝트	20% (1번)
시험	40% (필기 + 실기)

Submit Rules::

실습

당일 제출	100%
다음 실습 전날까지 제출	50%
지각 시	50%
<i>ex) 지각하고 제출도 늦음 -> 25%</i>	

과제

당일 제출	100%
다음날까지 제출	50%
Copy본 적발 시	-200%
<i>ex) 과제점수가 10점인데 Copy가 적발되었다 -> -20점</i>	

** 과제 제출기한은 반드시 지켜주세요.

Restrictions::

- 실습 및 과제는 리눅스 환경에서 수행 (학교에서 제공하는 솔라리스 계정 사용 금지)
- 모든 프로그램은 스스로 작성하며, 카피 적발 시 해당 점수의 -200% 적용
- 실습 및 과제는 아이캠퍼스 (<http://www.icampus.ac.kr>) 를 이용하여 제출
- 지정좌석제 실시, 출결 확인 (지각: 50%, 결석: 100% 감점)
- GCC version은 반드시 4.6 버전 이상으로 사용할 것

TA 정보:

name : 김성훈 (산학협력센터 85533) home : csl.skku.edu email address : shkim@csl.skku.edu	name : 김정훈 (산학협력센터 85533) home : csl.skku.edu email address : kjh0615@csl.skku.edu
---	---