

Programming Principle [SWE2004]

1. Classes & Web page

- Mon 12:00 ~ 13:15 (#22111)
- Wed 12:00 ~ 13:15 (#400222)
- <http://csl.skku.edu/SWE2004S13/Overview>

2. Teaching Assistants

- Corporate Collaboration Center #85561
- 김현화 (hhkim@csl.skku.edu)
- 김종관 (kjk0207@gmail.com)
- 사공현 (hyeonsg@csl.skku.edu)

3. Grading

- | | |
|--------------------------|-------------|
| - Attendance | 5% |
| - Lab exercises (10) | 10% |
| - Assignments (3) | 30% |
| - Team project | 15% |
| - Midterm and Final exam | 40% (필기+실기) |

※ Restrictions

- 실습 및 과제는 리눅스 환경에서 수행
- 모든 프로그램은 스스로 작성하며, 카피 적발 시 0점 적용
- 실습 및 과제는 아이캠퍼스 (<http://www.icampus.ac.kr>) 를 이용하여 제출
- 실습 제출기한은 당일로 한정하고, 다음 주 실습 전날까지 제출
- 과제 제출기한은 마감일 기준
- 마감일 이후 실습/과제 제출은 매일 10%씩 패널티 부여
- 지정좌석제 실시, 출결 확인

1. 소개
2. PC 점검
3. 자리고정 배치
4. 운영계획 (배점, 카피 패널티 등)
5. 채점방식 (diff)
6. vmware, 우분투 설치 가이드

타반 수업진도는?

시험출제자는?