

Principles In Programming[SWE2004]

1. Classes & Web page

- ♦ Tue 13:30 ~ 14:45 (#26312)
- ♦ Thu 13:30 ~ 14:45 (#23529)
- ♦ <http://csl.skku.edu/SWE2004S13/Overview>

2. Teaching Assistants

- ♦ Corporate Collaboration Center #85533, 85557
- ♦ 김현화(hhkim@csl.skku.edu)
- ♦ 사공현(hyeong@csl.skku.edu)
- ♦ 이재민(jminlee@csl.skku.edu)

3. Grading

Participation	10%
Lab exercises	20%
Individual programming assignments	15%
Team programming assignment	15%
Final Exam	40%

※ Restrictions

- ♦ 실습 및 과제는 리눅스 환경에서 수행 (학교에서 제공하는 솔라리스 계정 사용 금지)
- ♦ 모든 프로그램은 스스로 작성하며, 카피 적발 시 0점 처리.
- ♦ 실습 및 과제 점수는 당일 제출 100%, 이 후 하루 단위로 10%씩 감점
- ♦ 실습 및 과제는 아이캠퍼스 (<http://www.icampus.ac.kr>) 를 이용하여 제출
- ♦ 지정과석제 실시, 출결 확인
- ♦ GCC version은 반드시 4.6 버전 이상으로 사용할 것